

Raymond BADEL*
Raúl GUERRERO**

RESUME Le cartogramme proposé est une technique de recherche-exploration rapide grâce aux possibilités offertes par le micro-ordinateur et sa diffusion. La propriété foncière en vallée d'Aure lui sert de support.

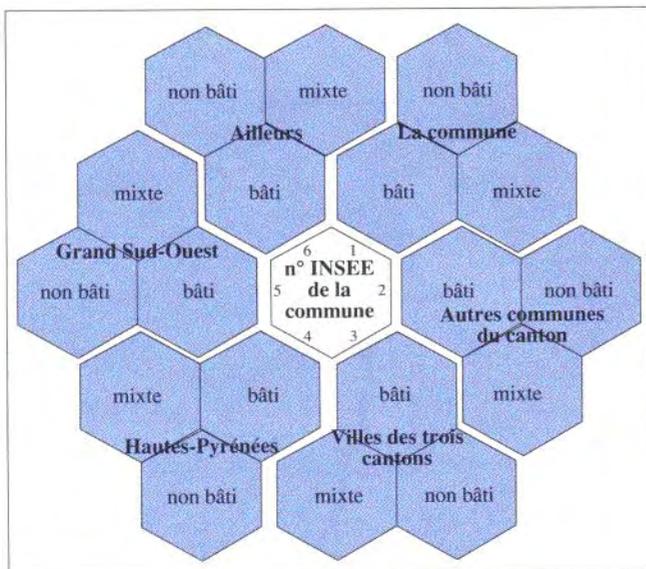
ABSTRACT The proposed cartogram is a fast search and exploration technique which has been made possible by the potential and increasing availability of micro-computers. The technique is demonstrated in a study of land ownership in the Aure valley.

RESUMEN El cartograma propuesto se basa en una técnica de investigación-exploración rápida merced a las posibilidades que facilita la micro-computadora y su difusión. La propiedad de la tierra en el valle de Aure sirve de ejemplo.

- AURE (Vallée d')
- CARTOGRAMME
- EMPIRE FONCIERE
- MICRO-ORDINATEUR
- RECHERCHE GRAPHIQUE

- AURE VALLEY
- CARTOGRAM
- GRAPHICSEARCH TECHNIQUE
- LAND OWNERSHIP
- MICRO-COMPUTER

- AURE (Valle de)
- CARTOGRAMA
- ENSAYO GRAFICO
- MICRO-COMPUTADORA
- PROPIEDAD DE LA TIERRA



1. Les formes de base

Le problème

La demande de cartes s'amplifie de jour en jour. Parallèlement, la documentation qui est à sa source s'accumule. Seule la carte fournit l'information de proximité topographique et constitue une référence constante, permettant l'introduction de l'information externe (Bertin J., 1967, 1977).

Le cartographe répond à cette demande par l'appel à la saisie informatisée et à la restitution sémiologique des données (Ch. Hussy, 1984). Le géographe se voit ainsi obligé d'inventer de nouveaux procédés graphiques pour assimiler

la masse des données et utiliser les nouveaux moyens de traitement que lui procure l'ordinateur. Mais les risques demeurent: l'établissement d'une carte pour chaque caractère multiplie les cartes. A l'inverse, la superposition des caractères sur une même carte risque de la rendre illisible.

La technique

On propose ici une technique qui choisit l'hexagone central (vide), assimilé à une unité géographique, en l'occurrence la commune, pour conserver la proximité topographique, et disposant l'information externe par de nouveaux hexagones accolés à la forme centrale. Ainsi, six espaces sont immédiatement disponibles pour introduire les informations sur six classes, correspondant, dans le cas présent, à la localisation des propriétaires fonciers du canton d'Arreau (Hautes-Pyrénées). Les variables retenues sont: la commune, le type de terrain (bâti, non bâti, mixte), le montant de la taxe, l'adresse du contribuable codée en:

- 1 - la commune,
- 2 - les communes des trois cantons (Arreau, Vielle Aure et Bordères-Louron),
- 3 - les villes des trois cantons (Arreau, Sarrancolin et Saint-Lary),
- 4 - les Hautes-Pyrénées,
- 5 - le Grand Sud-Ouest,
- 6 - ailleurs.

La lecture se réalise par balayage. A partir du côté «nord-est» de l'hexagone central (classe 1 de la figure 1), s'emboîtent les hexagones correspondant aux valeurs du foncier bâti (FB), foncier non bâti (FNB), et foncier mixte (FM) de chaque classe. La classe 2, côté «est» de la figure, s'organise de la même façon, en spirale. Ainsi les dix-huit petits hexagones sont repérés, même s'ils ne sont pas toujours pleins. Le pourcentage du cumul des valeurs suivant l'adresse postale du contribuable est précisé par la légende. Les communes sont placées en continuité, dessinant l'allure du canton et séparées par un contour plus épais. Les données ont été traitées et le tableau de contingence a été établi grâce à un programme de notre facture, par sélection

* UA 911, Université de Pau.

** Informaticien, UA 911, Université de Pau.

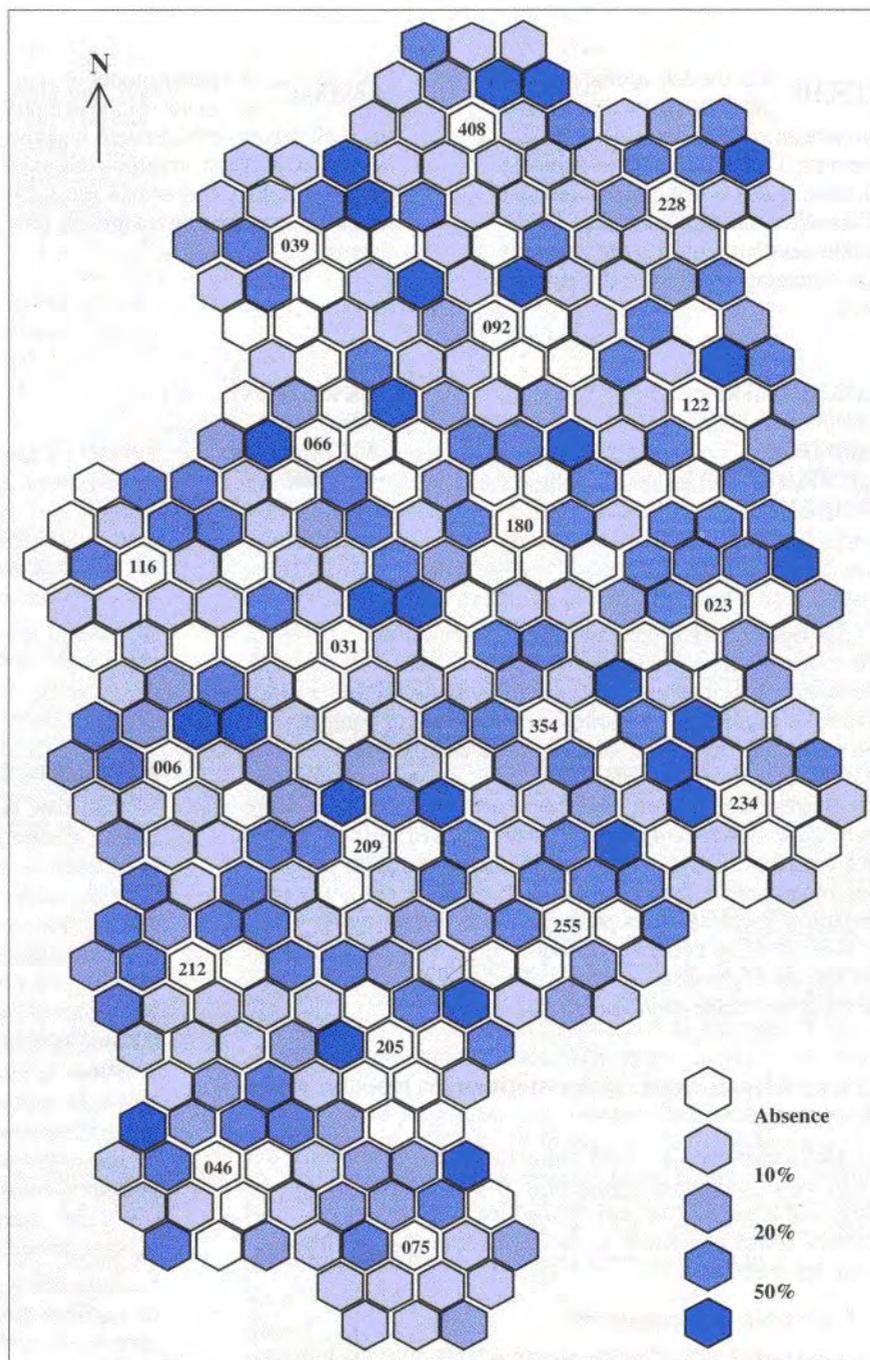
et tris successifs. Un bon tableau peut donner, aussi, les mêmes résultats. Nous avons opté pour retenir des items en pourcentages des différentes adresses, pour chaque type de terrain, permettant une meilleure lisibilité de la comparaison des structures communales.

La vitesse de calcul et les possibilités de graphisme qu'offrent les micro-ordinateurs permettent cette exploration cartographique dont l'intérêt est de fournir d'un seul coup, une multiplicité de données.

Deux logiciels, à notre connaissance, se distinguent pour réaliser ce type de travaux. Nous citerons Cricket Draw de Cricket Software et Canvas de Deneba Software. Les deux peuvent être combinés afin d'utiliser leurs facilités respectives. Les logiciels «Paint» peuvent être aussi employés, mais demandent plus d'adresse. La forme de base (l'hexagone) a été importée de Canvas dans Cricket Draw.

Liste et numéro INSEE des communes du canton d'Arreau

408	Sarrancolin
039	Aspin-Aure
228	Ilhet
092	Beyrède-Jumet
066	Barrancoueu
122	Camous
180	Frechet-Aure
116	Cadéac
023	Ardengost
031	Arreau
354	Pailhac
006	Ancizan
234	Jézeau
209	Grézian
255	Lançon
212	Guchen
205	Gouaux
046	Aulon
075	Bazus-Aure



2. Le contrôle foncier dans le canton d'Arreau (Vallée d'Aure)

Source: Direction Générale des Impôts, Taxes foncières sur les propriétés bâties et non bâties.

Références bibliographiques

BERTIN J., 1967, *Sémiologie graphique*, Paris-La Haye, Mouton-Gauthier-Villars.
 BERTIN J., 1977, *Le graphique et le traitement graphique de l'information*, Paris, Flammarion.
 HUSSY Ch., 1977, «Les concepts de la cartographie», in: BAILLY A. et al., *Les concepts de la géographie humaine*, Paris, Masson.