

Jeux d'ombres*

Jean-Philippe GRELOT

RESUME En modifiant les sources d'éclairage, on fait courir des ombres dans un modèle numérique de terrain.

ABSTRACT When modifying light positions, hillshading runs through digital terrain models.

ZUSAMMENFASSUNG Wenn man die Lichtquellen bewegt, dann bewegt sich auch die Reliefschummerung auf dem digitalen Höhenmodell.



Calculer un estompage à partir d'un modèle numérique de terrain demande de fixer les paramètres de position de différentes sources d'éclairage. En combinant

les sources et les couleurs, on obtient une palette d'images qui font courir les ombres sur les massifs montagneux, modifiant les traits du paysage.

* *Modèle numérique de terrain de l'I.G.N..*



